

Cosa è un'attività **interdisciplinare**? Questi problemi/esercizi sono **interdisciplinari**?

RISOLVIAMO UN PROBLEMA Fuochi d'artificio

Un pirotecnico spara verso l'alto un fuoco d'artificio, da un'altezza di 1,0 m rispetto al suolo. Il fuoco d'artificio ha una velocità iniziale $\vec{v_0}$ diretta verticalmente.

- Esprimiamo la massima altezza h raggiunta dal fuoco d'artificio in funzione del modulo v_0 della velocità iniziale, immaginando di poter trascurare la resistenza dell'aria.
- Tenendo conto delle limitazioni fisiche del problema, la funzione h risulta iniettiva?
- Per quale valore di v_0 il fuoco d'artificio supera sicuramente i 50 m?



Quesito da una simulazione di maturità mista (dicembre 2019)

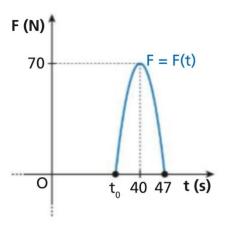
2. La posizione di una particella varia con il tempo secondo l'equazione:

 $x = \alpha t(1 - \beta t)$, dove α e β sono due costanti, con $\beta > 0$.

Determina:

- a) la velocità e l'accelerazione della particella in funzione del tempo;
- b) l'intervallo di tempo necessario alla particella, che parte dall'origine, per ritornare nell'origine e lo spazio percorso in questo intervallo di tempo.

FISICA IMPULSO DI UNA FORZA Nel grafico è rappresentato il modulo della forza a cui è soggetto un punto materiale in funzione del tempo. Calcola l'impulso della forza nell'intervallo di tempo $[t_0; 47 \text{ s}]$.

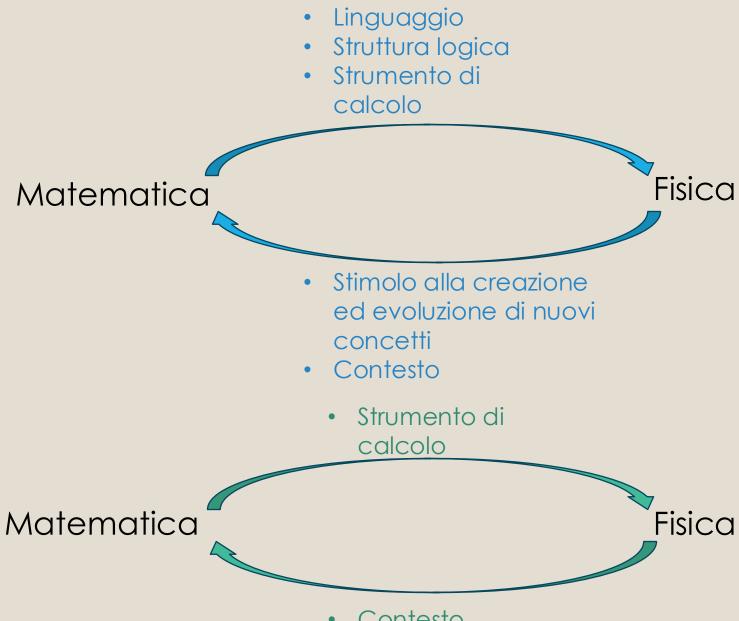


 $[6,5 \cdot 10^2 \,\mathrm{N} \cdot \mathrm{s}]$

Approccio interdisciplinare

Uhden+ 2012

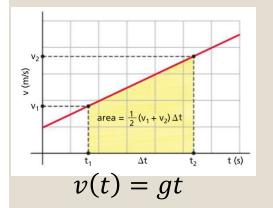
Approccio multidisciplinare



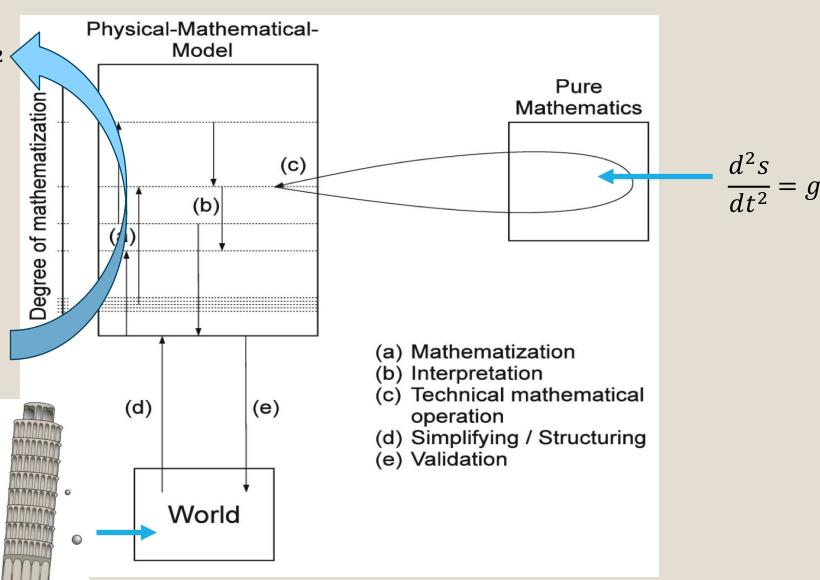
Contesto

La matematica nella fisica: il moto di caduta libera

$$s(t) = s_0 + v_0 t + \frac{1}{2}gt^2$$



La velocità cresce linearmente



La fisica nella matematica: il concetto di funzione



Kjeldsen+Lützen 2015

Una funzione di una quantità variabile è un'espressione analitica che è composta dalla quantità variabile e da numeri o costanti.

Eulero (1748)

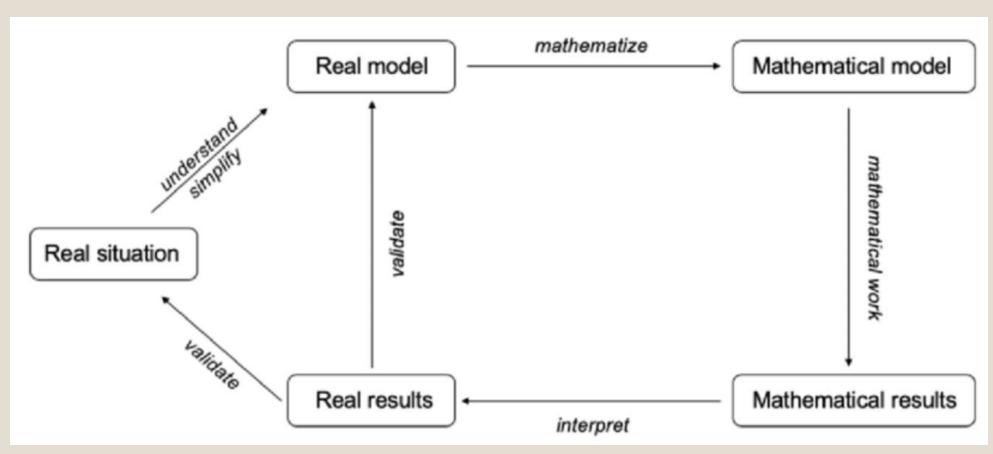


$$\frac{\partial^2 f}{\partial t^2} = \frac{\partial^2 f}{\partial x^2}$$



$$f(x) = \begin{cases} 0 \text{ se } x \text{ è irrazionale} \\ 1 \text{ se } x \text{ è razionale} \end{cases}$$
Dirichlet (1829)

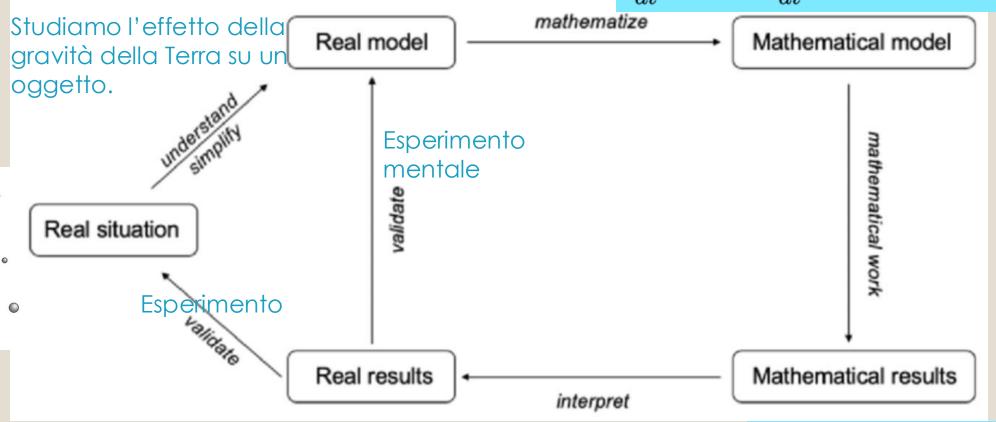




Kaiser e Stender, 2013

Trascuriamo: attrito dell'aria, estensione dell'oggetto, velocità inziale.

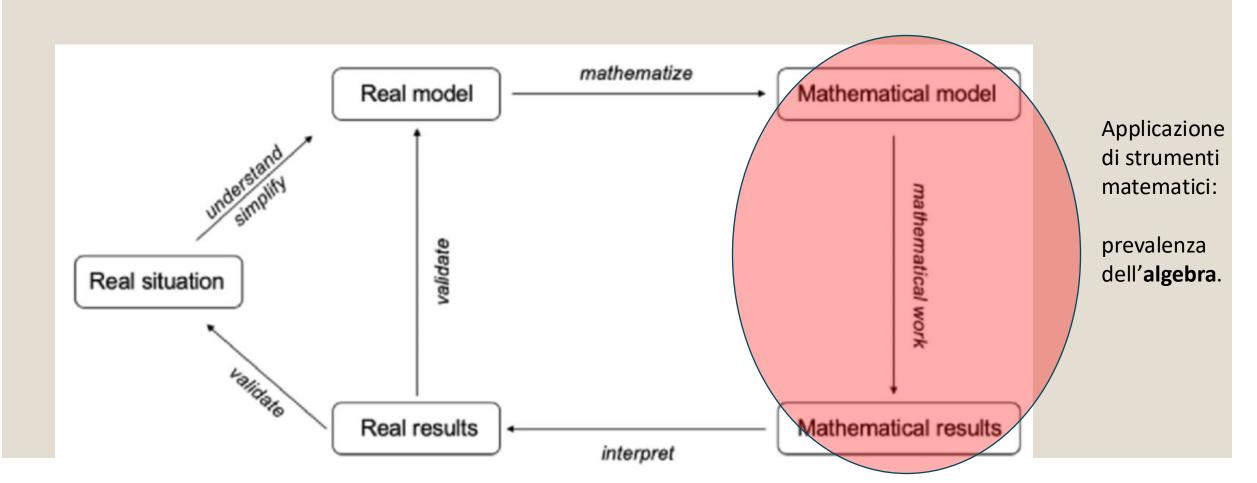




Velocità cresce linearmente, un oggetto che cade da 30m atterra dopo 2.5s.

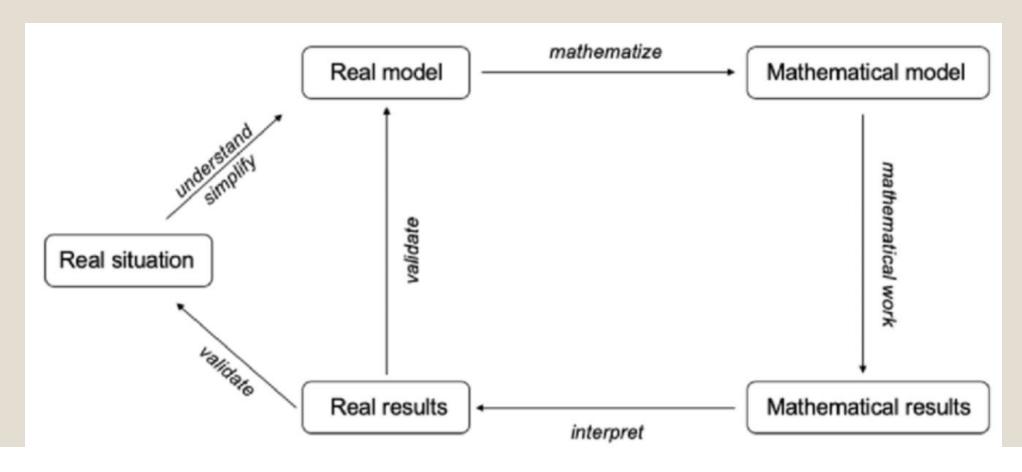
$$v(t)=gt, \qquad y(t)=h-rac{1}{2}gt^2$$

Lavorare sui modelli matematici non consiste solamente nel risolvere esercizi e problemi.



Quali sono le competenze di modellizzazione su cui vi concentrate maggiormente nella vostra didattica?

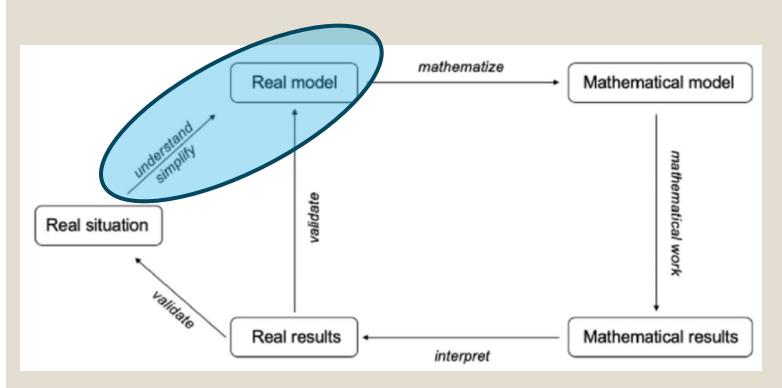
Quali tipologie di attività utilizzate?

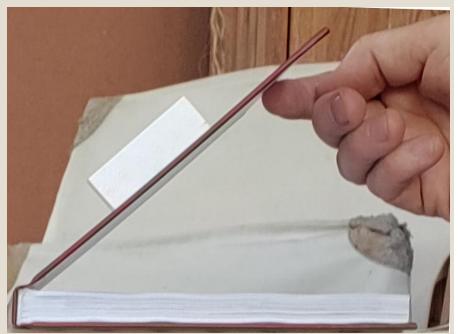


Il modello reale del nostro fenomeno

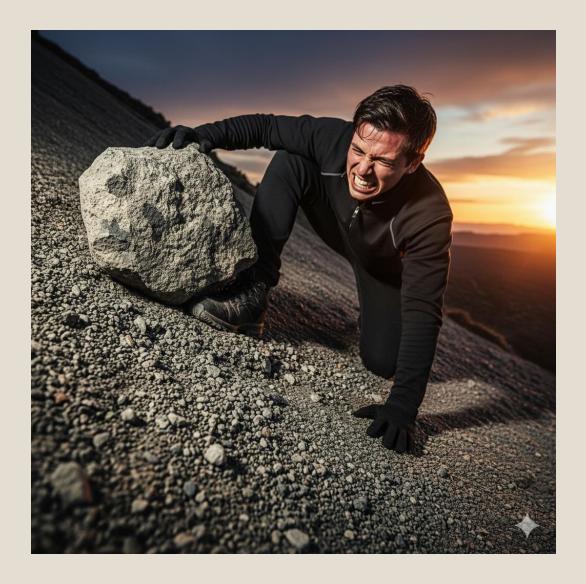
Cosa è il modello reale del fenomeno?

Che osservazioni possiamo suggerire agli studenti per promuovere lo sviluppo e la comprensione di un modello reale del fenomeno?

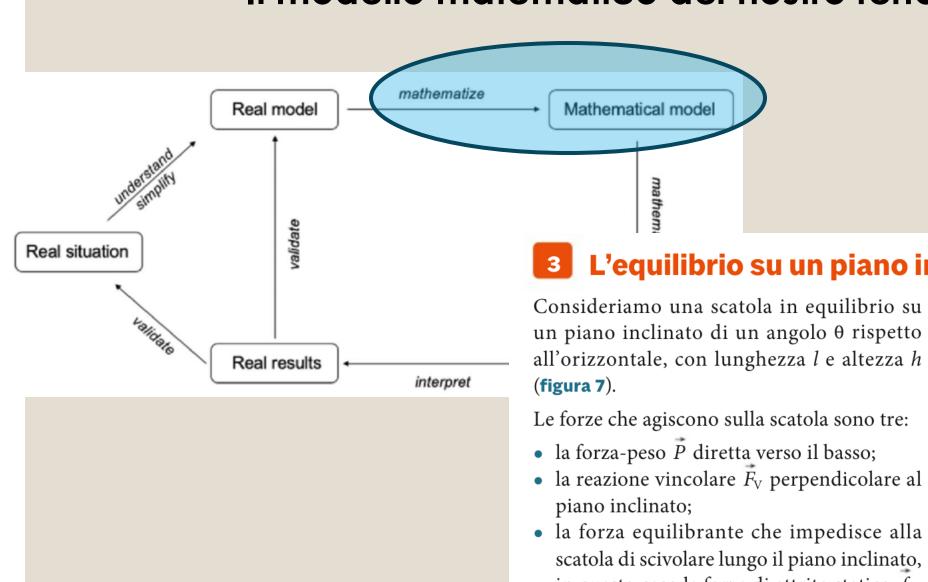








Il modello matematico del nostro fenomeno



L'equilibrio su un piano inclinato

Consideriamo una scatola in equilibrio su un piano inclinato di un angolo θ rispetto all'orizzontale, con lunghezza l e altezza h

- scatola di scivolare lungo il piano inclinato, in questo caso la forza di attrito statico f_s .



La costruzione di un modello matematico puramente geometrico

In questa attività vi proponiamo di pensare e costruire un modello matematico puramente geometrico/vettoriale in Geogebra che descriva il fenomeno osservato.

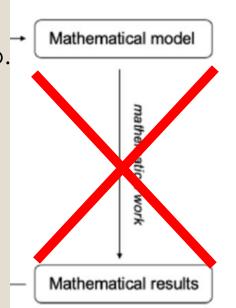
I prerequisiti necessari alla costruzione/comprensione del modello sono:

- forze (peso, attrito statico, reazione vincolare);
- statica bidimensionale.

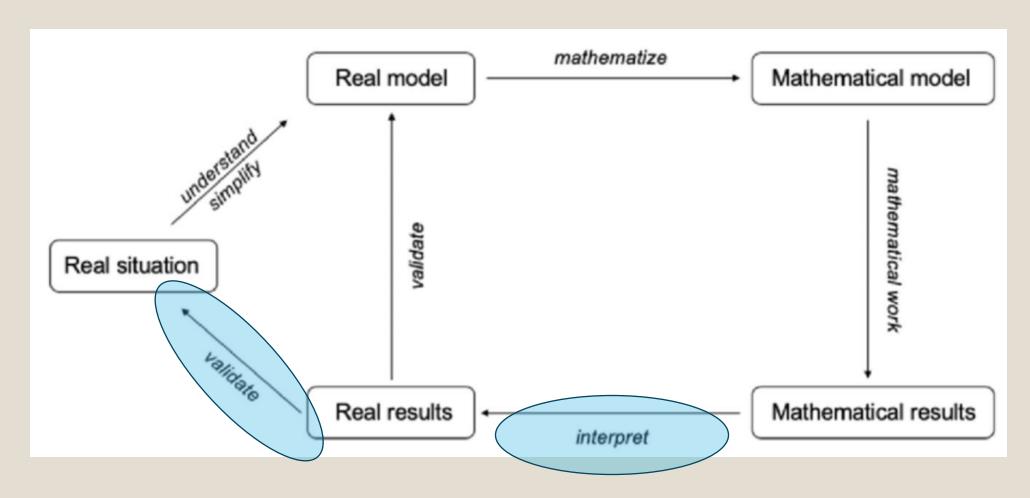
Il modello deve avere due parametri liberi (Slider): massa e coefficiente di attrito. L'inclinazione del piano deve poter variare in modo dinamico.

Gli obiettivi del modello sono:

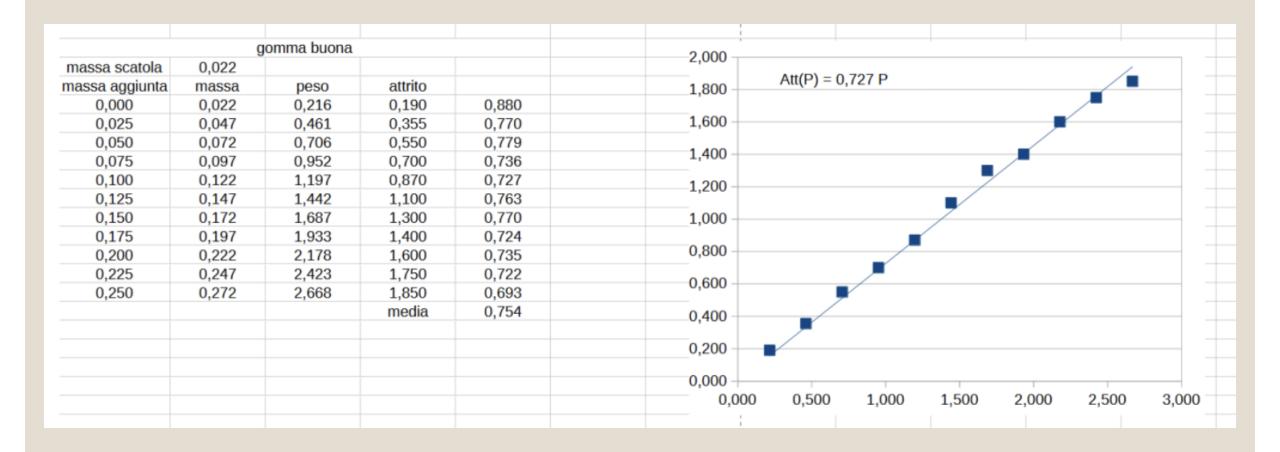
- Descrivere e comprendere il fenomeno dello scivolamento su un piano inclinato;
- Predire l'angolo di inclinazione massimo che può avere il piano senza che la gomma scivoli.



Interpretazione e validazione

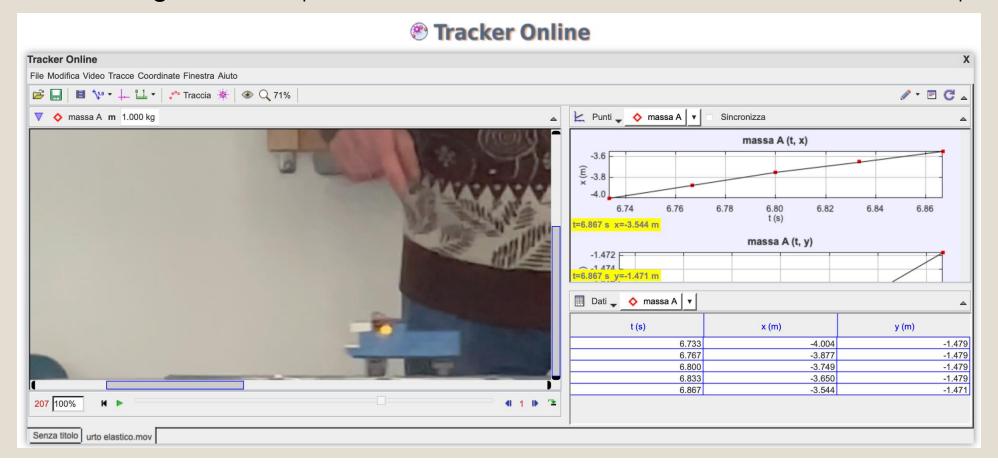


Ci serve misurare il coefficiente di attrito statico.

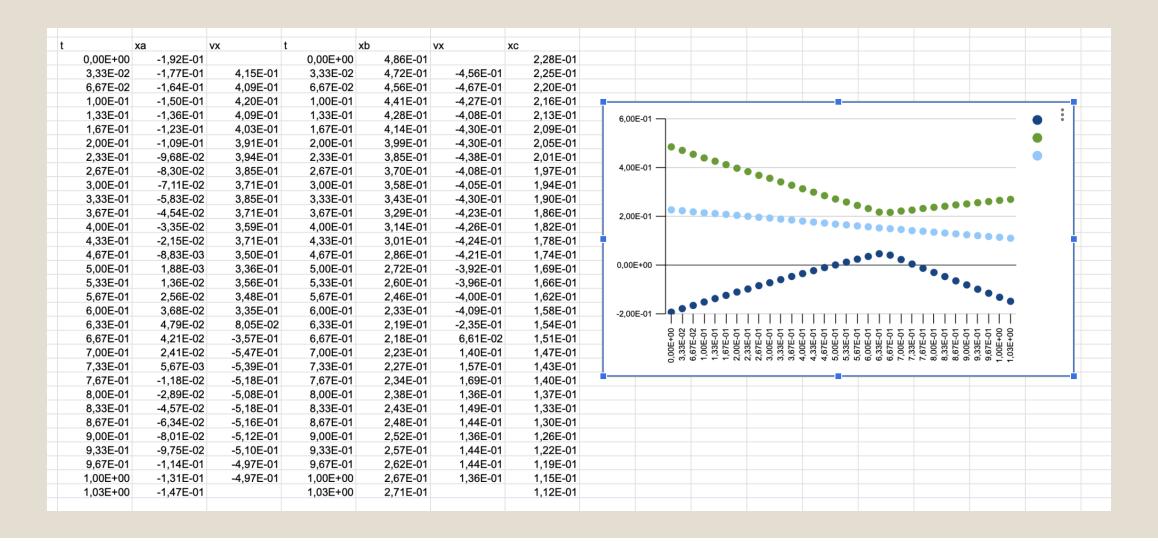




Tracker è un software gratuito che permette di estrarre dati cinematici da un video di un esperimento.



I dati di Tracker possono essere facilmente esportati nel foglio di calcolo per ulteriori analisi.



Punti principali

- Attività interdisciplinari richiedono di lavorare anche su competenze di modellizzazione.
- Gli strumenti digitali offrono la possibilità di concentrarsi sullo sviluppo di modelli matematici, nascondendo l'uso dell'algebra.
- Gli strumenti digitali permettono di ottenere un'ottima precisione nelle misure che può rendere evidente e sorprendente la validazione del modello.

Grazie!