Esplorazione spaziale

Anna Coen, Caterina Colombo, Gianluca Ponzoni Liceo Scientifico Banfi - Vimercate (MB)

> XXXVIII convegno UMI-CIIM 04-06 Settembre 2025 Genova









Modalità di lavoro

- Laboratorio proposto ad una classe prima liceo matematico e quarta liceo scientifico tradizionale.
- Classi suddivise in gruppi da 4-5 studenti e studentesse.
- Attività laboratoriali svolte nei singoli gruppi e con discussione di classe successiva ad ogni attività.
- Utilizzo sia di materiale da disegno che di Polydron.
- Collaborazione con la docente di disegno della classe.





Collabora con noi

Link per accesso al Padlet condiviso per lo svolgimento delle attività:

https://padlet.com/caterinacolombo3/esplorazione_spaziale

Scansiona il codice e carica il tuo lavoro







Poligoni regolari

Costruzione di poligoni regolari con lati di uguale lunghezza ed esplorazione della loro disposizione sul piano, rivolta alla sola classe prima, seguendo le istruzioni contenute nella scheda 1.

Tenendo i poligoni regolari costruiti sul tavolo, provate ad accostarli in modo che diversi poligoni si incontrino nel vertice e abbiano un lato in comune con un altro poligono.

Con quali poligoni è possibile compiere questa operazione "finendo il giro" senza che l'ultimo poligono si sovrapponga al primo?





Se riuscite a compiere questa operazione, potete continuare a ripeterla in modo da
coprire una superficie (senza buchi e senza sovrapposizioni) con la forma che state
utilizzando: sono esempi di tassellazioni del piano.
Avete mai visto delle superfici coperte o divise in tassellazioni formate da poligoni
regolari congruenti (come quelli che avete costruito)?
Potete costruire tassellazioni usando due diversi tipi di poligoni regolari che avete
costruito (cioè sempre con lato 5 cm)?

Solidi platonici

Passaggio dal piano allo spazio, sulla base delle istruzioni contenute nella scheda 2.

Ora vogliamo passare alle tre dimensioni. Si chiamano poliedri regolari i poliedri che hanno per facce poligoni regolari congruenti tutti dello stesso tipo, ed in cui in ogni vertice si incontrano lo stesso numero di spigoli.

Provate ad usare i poligoni che avete costruito per ottenere dei possibili vertici di poliedri.

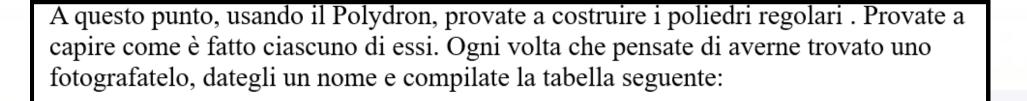
\sim		1		•	• .				, •	1	i
('On	annanti	120	100011	111110	O1to	$^{\circ}$	orgoro	1111	vertice	1100101	\sim
	CHIMILI	11()	וווטטוו	11115	LHE	1	CICALC	1111	venue	1154110	
-	quarter	P 0 3		1100	CICC	•	or care	***	CILLO	abana	
	•	•	_								

Triangoli equilateri:

Quadrati:....

Pentagoni:

Esagoni:



Nome poliedro	Numero di facce	Numero di spigoli	Numero di vertici





Solidi archimedei

Seconda esplorazione spaziale, secondo le indicazioni contenute nella scheda 3.

Costruiamo altri poliedri utilizzando ancora i pezzi di Polydron, ma abbinando due tipi diversi di poligoni regolari:

- a) 4 esagoni e 4 triangoli equilateri
- b) 6 quadrati e 8 esagoni
- c) 12 pentagoni e 20 esagoni
- d) 8 triangoli e 6 quadrati
- e) 20 triangoli e 12 pentagoni
- f) 8 triangoli e 18 quadrati
- g) 32 triangoli e 6 quadrati

Provate a capire come è fatto ciascuno di essi. Ogni volta che pensate di averne costruito uno fotografatelo, dategli un nome e compilate la tabella seguente:

Nome poliedro	Numero di facce	Numero di spigoli	Numero di vertici



Osservando i numeri presenti nelle righe delle tabelle della scheda 2 e 3, sapreste trovare una regolarità?



Solidi archimedei

A: tetraedro troncato

B: ottaedro troncato

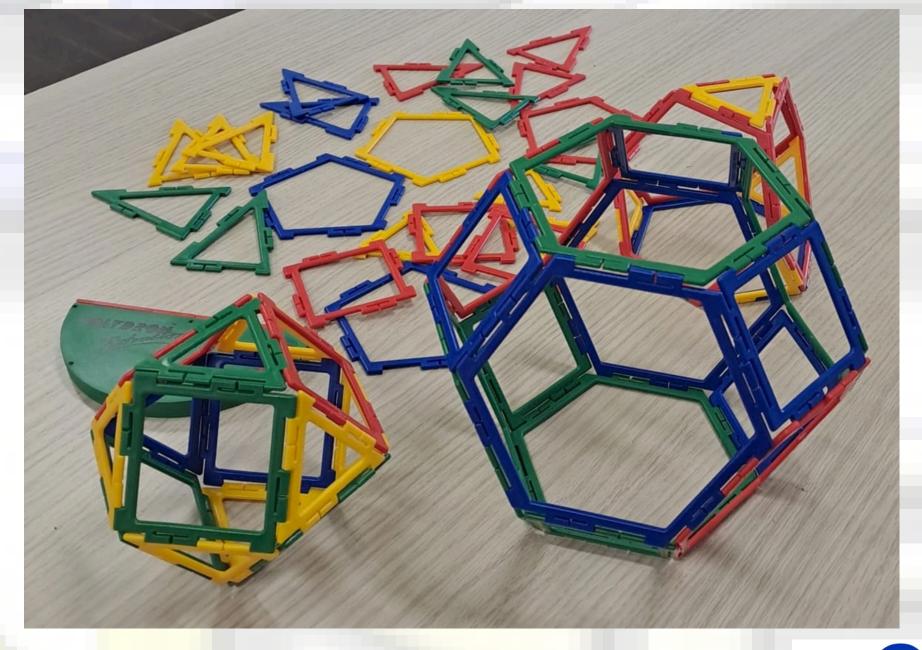
C: icosaedro troncato

D: cubottaedro

E: icosidodecaedro

F: rombicubottaedro

G: cubo camuso







Angoli nello spazio

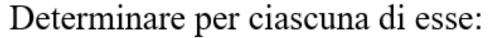
Attività rivolta alla sola classe quarta, come introduzione alla geometria euclidea nello spazio, secondo le istruzioni della scheda 4.

Provate a dare una definizione di angolo tra due piani (per una visualizzazione

Provate a dare una definizione di angolo tra due piani (per una visualizzazione utilizzate pure il Polydron o gli oggetti che avete a portata di mano):

Provate a dare una definizione di angolo tra un piano e una retta (per una visualizzazione utilizzate pure il Polydron o gli oggetti che avete a portata di mano):

Utilizzando tutte le tipologie di pezzi di Polydron costruite delle piramidi e identificate per ciascuna di esse la faccia di base.



- a) L'angolo tra ciascuna faccia laterale e quella di base
- b) L'angolo tra ciascuno spigolo laterale e la faccia di base

Verificare i risultati utilizzando lo strumento fornito nella confezione di Polydron





L'esperienza delle classi

POLIGONI E POLIEDRI - GRUPPO C

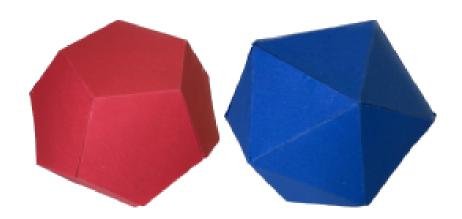
Durante questa attività abbiamo compreso le svariate forme che compongono i poliedri. Per prima cosa abbiamo analizzato come crearli, partendo da un disegno. Assemblando le figure abbiamo dato vita a dei solidi, osservandone le caratteristiche, come:

- n° di spigoli per faccia
- n° di facce per vertice
- n° di spigoli (S)
- n° di facce (F)
- n° di vertici (V)
- F+S
- F+V
- V+S

Guardando queste informazioni abbiamo notato che alcuni poliedri hanno caratteristiche uguali, ad esempio:

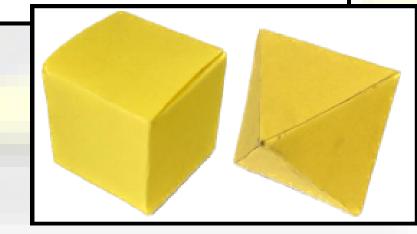
- n° facce cubo = n° vertici ottaedro = 6
- n° vertici cubo = n° facce ottaedro = 8
- n° spigoli cubo = n° spigoli ottaedro = 12

- n° F+V cubo = n° F+V ottaedro = 14
- n° facce dodecaedro = n° vertici icosaedro = 12
- n° vertici dodecaedro = n° facce icosaedro = 20
- n° spigoli dodecaedro = n° spigoli icosaedro = 20
- n° F+V dodecaedro = n° F+V icosaedro



Infine, ragionando con l'intera classe, siamo giunti alla conclusione che: S+2=F+V, questa è la formula di Eulero per i poliedri.







Evoluzione nel tempo

Laboratorio proposto alla classe prima liceo matematico per il terzo anno consecutivo, con variazioni:

- Primo anno: attività svolta interamente con carta, cartoncino e strumenti da disegno.
- Secondo anno: per la costruzione dei solidi introduzione di Geomag[®] e Supermag[®].
- Terzo anno: per la prima volta utilizzo di Polydron [®] Estensione ad una classe quarta non liceo matematico.





Grazie per l'attenzione





Scheda 1 Poligoni regolari

(solo per le classi prime Liceo Matematico)
Gruppo
Tenendo i poligoni regolari costruiti sul tavolo, provate ad accostarli in modo che diversi poligoni si incontrino nel vertice e abbiano un lato in comune con un altro poligono. Con quali poligoni è possibile compiere questa operazione "finendo il giro" senza che l'ultimo poligono si sovrapponga al primo?
Se riuscite a compiere questa operazione, potete continuare a ripeterla in modo da coprire una superficie (senza buchi e senza sovrapposizioni) con la forma che state utilizzando: sono esempi di tassellazioni del piano. Avete mai visto delle superfici coperte o divise in tassellazioni formate da poligoni regolari congruenti (come quelli che avete costruito)?
Potete costruire tassellazioni usando due diversi tipi di poligoni regolari che avete costruito (cioè, sempre con lato 5 cm)?

Scheda 2 LE TRE DIMENSIONI

Gruppo:					
hanno per facce polig vertice si incontrano	Ora vogliamo passare alle tre dimensioni. Si chiamano poliedri regolari i poliedri che nanno per facce poligoni regolari congruenti tutti dello stesso tipo, ed in cui in ogni vertice si incontrano lo stesso numero di spigoli. Provate ad usare i poligoni che avete costruito per ottenere dei possibili vertici di poliedri.				
Con quanti poligoni r	iuscite a creare un ve	ertice usando:			
Triangoli equilateri:					
Quadrati:					
Pentagoni:					
Esagoni:					
	ascuno di essi. Ogni	nte a costruire i poliedr volta che pensate di a e la tabella seguente:	•		
Nome poliedro	Numero di facce	Numero di spigoli	Numero di vertici		

Scheda 3 LE TRE DIMENSIONI BIS

Gruppo:			
Costruiamo altri policitipi diversi di poligoria) 4 esagoni e 4 trib) 6 quadrati e 8 dec) 12 pentagoni e d) 8 triangoli e 6 e) 20 triangoli e 18 g) 32 triangoli e 6	ni regolari: riangoli equilateri esagoni 20 esagoni quadrati 12 pentagoni 3 quadrati	ra i pezzi di Polydron,	ma abbinando due
-		essi. Ogni volta che pe	
costruito uno fotogra	fatelo, dategli un nor	ne e compilate la tabel	la seguente:
N1:-1	NI 1: 6	N 1::1:	NI
Nome poliedro	Numero di facce	Numero di spigoli	Numero di vertici
trovare una regolarità	i?	delle tabelle della sche	_

Scheda 4 GLI ANGOLI NELLO SPAZIO

(solo classe quarta non Liceo Matematico)

Gruppo:
Provate a dare una definizione di angolo tra due piani (per una visualizzazione utilizzate pure il Polydron o gli oggetti che avete a portata di mano):
Provate a dare una definizione di angolo tra un piano e una retta (per una visualizzazione utilizzate pure il Polydron o gli oggetti che avete a portata di mano):

Determinare per ciascuna di esse:

a) L'angolo tra ciascuna faccia laterale e quella di base

identificate per ciascuna di esse la faccia di base.

b) L'angolo tra ciascuno spigolo laterale e la faccia di base

Verificare i risultati utilizzando lo strumento fornito nella confezione di Polydron

Utilizzando tutte le tipologie di pezzi di Polydron costruite delle piramidi e