

COSI' LONTANO COSI' VICINO!

Sull'idea di distanza

Sabina Milella



Comunicazione della Matematica e Rigore

COSI' LONTANO, COSI' VICINO!

Sabina Milella

Giocando sulla storia di S. Nicola e sulla parola "perfezione",
abbiamo parlato di

- numeri perfetti
- traslazione
- distanza NON euclidea
- grafi
- topologia
- intorni



di seguito, una selezione delle slide ->

LA VITA

Nasce nel 270 e muore a Myra il 6 Dicembre 343

6 è un numero PERFETTO!



COSI' LONTANO, COSI' VICINO!

Sabina Milella

COSI' LONTANO, COSI' VICINO!

Sabina Milella

LA PERFEZIONE

Un numero (naturale) si dice perfetto se è somma dei suoi divisori positivi, escluso se stesso.

Esempi:

$$6 = 2 \cdot 3 = 1 + 2 + 3$$

$$28 = 4 \cdot 7 = 2^2 \cdot 7 = 1 + 2 + 4 + 7 + 14$$

$$496 = 2^4 \cdot 31 = 1 + 2 + 4 + 8 + 16 + 31 + 62 + 124 + 248$$

..... e poi?

LA PERFEZIONE

Non si conoscono tutti i numeri perfetti!
Come possiamo trovarli?

Se p è un numero primo e $2^p - 1$ è un numero primo, allora $2^{p-1}(2^p - 1)$ è perfetto (pari).

I numeri $2^p - 1$ sono detti numeri di Mersenne.

E numeri perfetti dispari? Ad oggi non si conoscono numeri perfetti dispari!

COSÌ LONTANO, COSÌ VICINO!

Sabina Milella

LA VITA

Nasce nel 270 e muore a Myra il 6 Dicembre 343

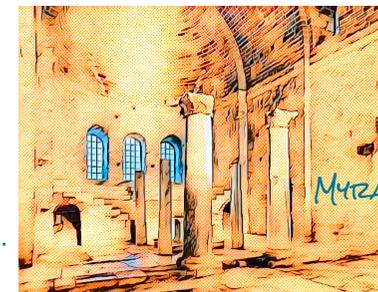
e Bari?



COSÌ LONTANO, COSÌ VICINO!

Sabina Milella

IL PIANO PERFETTO



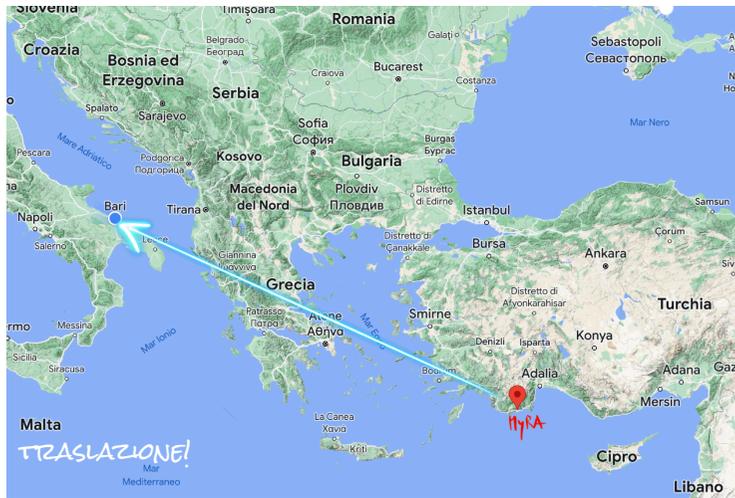
COSÌ LONTANO, COSÌ VICINO!

Sabina Milella

COSÌ LONTANO, COSÌ VICINO!

Sabina Milella

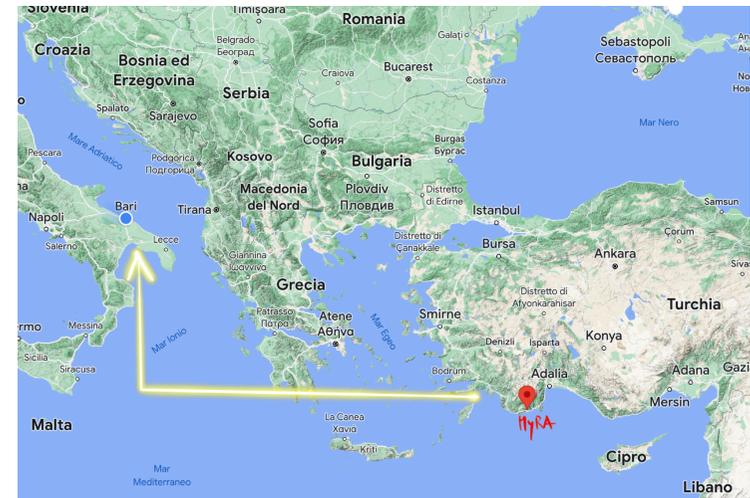
IL PERCORSO PERFETTO



COSI' LONTANO, COSI' VICINO!

Sabina Milella

IL PERCORSO PERFETTO



COSI' LONTANO, COSI' VICINO!

Sabina Milella

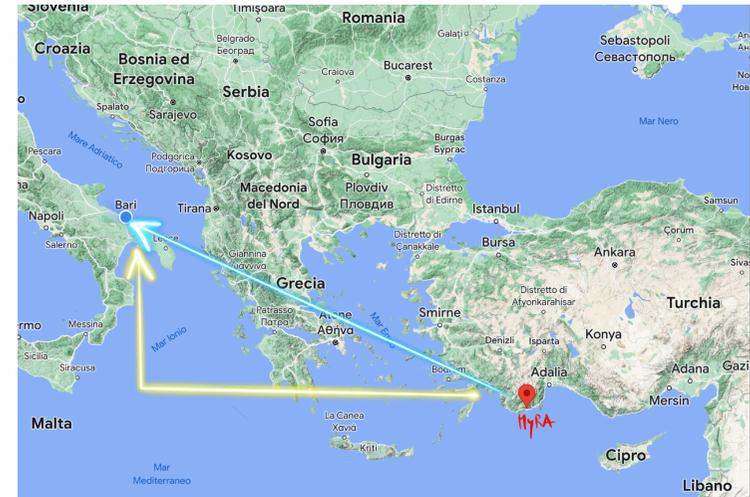
IL PERCORSO PERFETTO



COSI' LONTANO, COSI' VICINO!

Sabina Milella

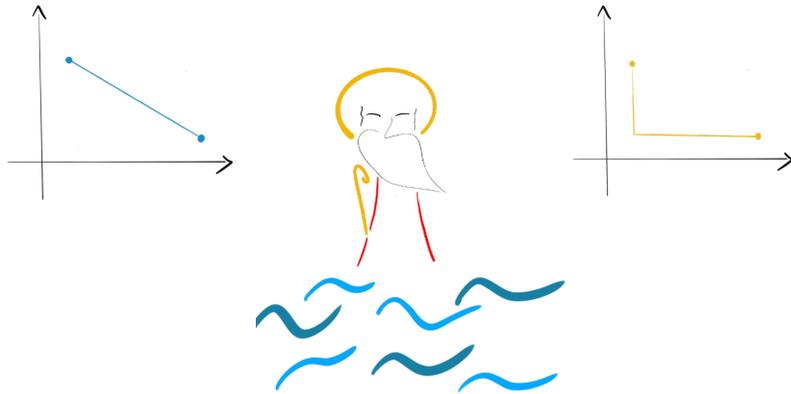
LINEA BLU VS LINEA GIALLA



COSI' LONTANO, COSI' VICINO!

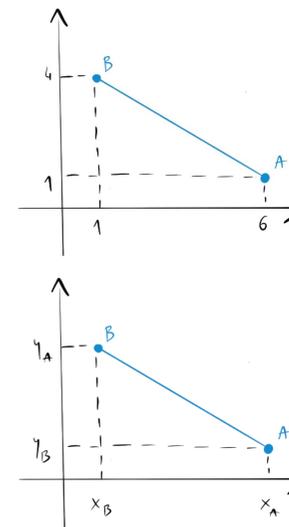
Sabina Milella

LINEA BLU VS LINEA GIALLA



la **lunghezza** del percorso dipende dai punti di vista

LA DISTANZA EUCLIDEA



$$d_2(A, B) = \sqrt{5^2 + 3^2} = \sqrt{34}$$

teorema di Pitagora

$$d_2(A, B) = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2}$$

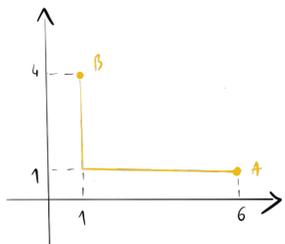
COSÌ LONTANO, COSÌ VICINO!

Sabina Milella

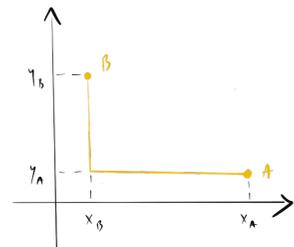
COSÌ LONTANO, COSÌ VICINO!

Sabina Milella

LA DISTANZA DEL TASSISTA



$$d_1(A, B) = 5 + 3 = 8$$

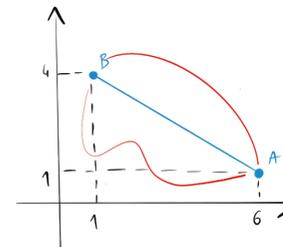


$$d_1(A, B) = |x_B - x_A| + |y_B - y_A|$$

COSÌ LONTANO, COSÌ VICINO!

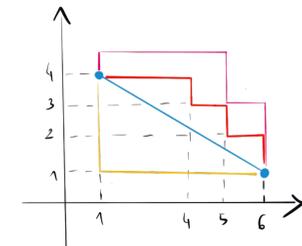
Sabina Milella

d_2 vs d_1



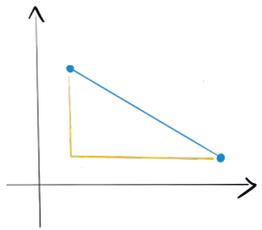
per la distanza d_2 , il percorso di lunghezza minima (segmento AB) è unico

per la distanza d_1 , il percorso giallo è un percorso di lunghezza minima, ma non è l'unico!



COSÌ LONTANO, COSÌ VICINO!

Sabina Milella



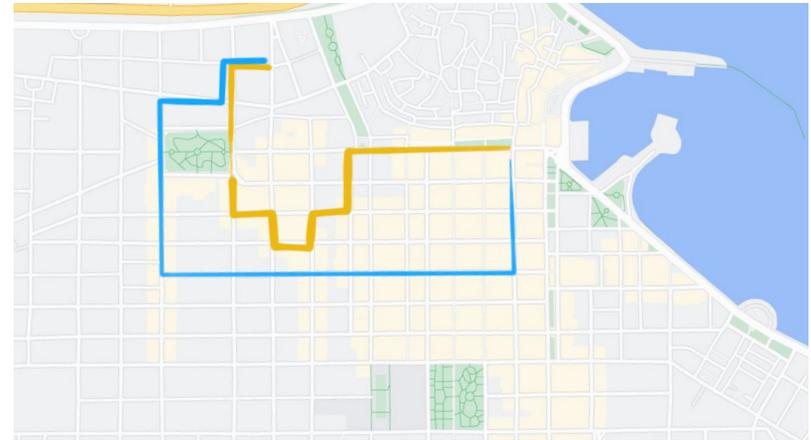
distanza: funzione $d : \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$

- $d(A, B) \geq 0$
- $d(A, B) = 0 \Leftrightarrow A = B$
- $d(A, B) = d(B, A)$
- $d(A, B) \leq d(A, C) + d(B, C)$

d_1 e d_2 non sono le uniche distanze possibili su \mathbb{R}^2

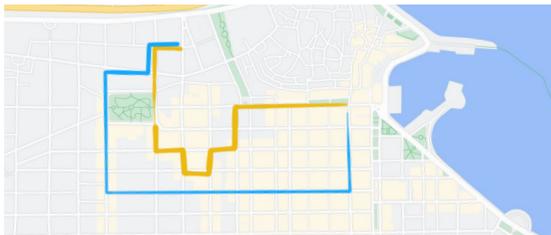
sono casi particolari della distanza di **Minkowski** (fine 800)

$$d_p(A, B) = (|x_B - x_A|^p + |y_B - y_A|^p)^{\frac{1}{p}} \quad (p > 0)$$

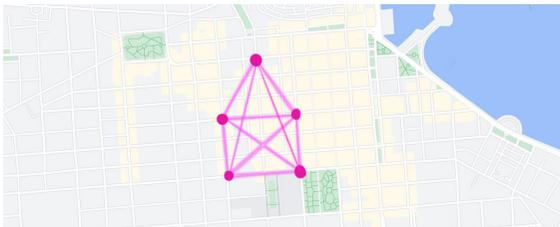


d_1 è una "buona" definizione di distanza per Bari

IL CORTEO PERFETTO



Quale percorso scegliere per il corteo storico?

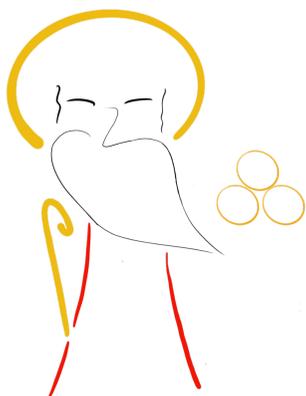


IL CORTEO PERFETTO

Teorema (Eulero)

Un grafo connesso con almeno due vertici ammette un **circuito Euleriano** se e solo se ogni suo vertice è pari.



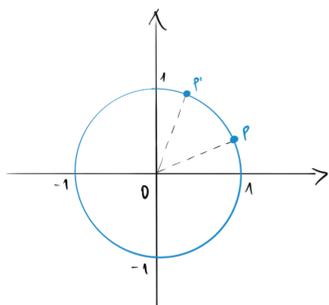


Il miracolo delle tre fanciulle...
e i tre sacchetti che diventarono palle



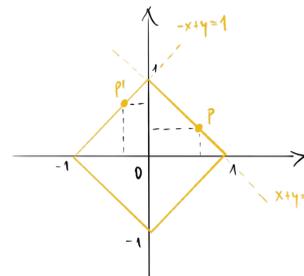
ma non ciambelle!

circonferenza: luogo dei punti $P(x, y)$ tali che $d_2(P, O)$ costante



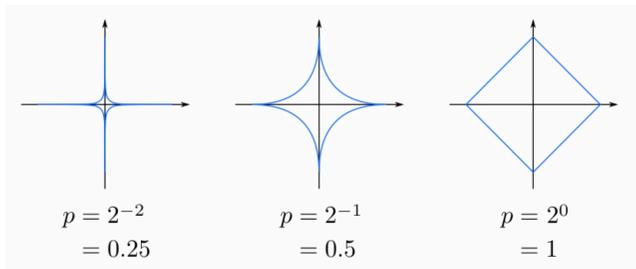
$$d_2(P, O) = 1 \Leftrightarrow x^2 + y^2 = 1$$

circonferenza: luogo dei punti $P(x, y)$ tali che $d_1(P, O)$ costante

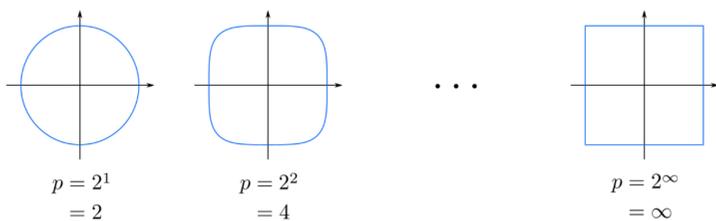


$$d_1(P, O) = 1 \Leftrightarrow |x| + |y| = 1$$

DONI, PALLE E TOPOLOGIA



per la distanza di Minkowski

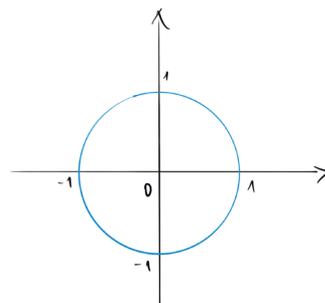


COSÌ LONTANO, COSÌ VICINO!

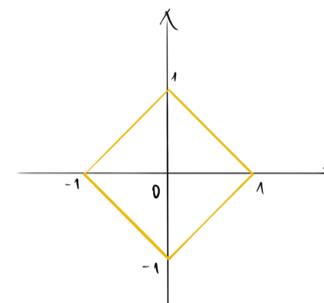
Sabina Milella

DONI, PALLE E PI GRECO!

Pi Greco: $\frac{\text{lunghezza circonferenza}}{\text{lunghezza diametro}}$



Pi Greco = π



Pi Greco = $\frac{4 \cdot 2}{2} = 4$

COSÌ LONTANO, COSÌ VICINO!

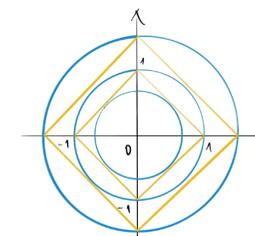
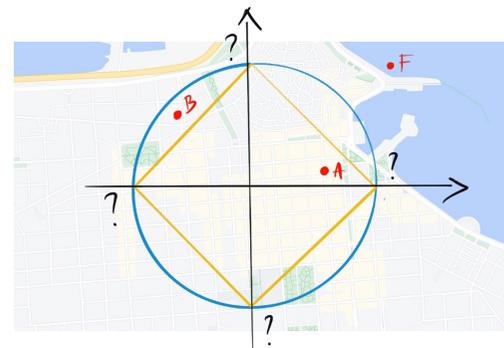
Sabina Milella

LA LONTANANZA ...

... San Nicola è amante dei forestieri!



LA LONTANANZA ...



Due punti si possono considerare **vicini** se la loro distanza è **piccola**.

Quale distanza? Piccola quanto? *F* è un forestiero?

COSÌ LONTANO, COSÌ VICINO!

Sabina Milella

COSÌ LONTANO, COSÌ VICINO!

Sabina Milella

... siamo tutti vicini, se consideriamo la **distanza banale**



$$d(A, B) = 1 \text{ se } A \neq B$$

$$d(A, B) = 0 \text{ se } A = B$$

...QUI NESSUNO È DIVERSO NESSUNO È MIGLIORE

LA DEFINIZIONE DI DISTANZA

- $d(A, B) \geq 0$
- $d(A, B) = 0 \Leftrightarrow A = B$
- $d(A, B) = d(B, A)$ (simmetria)
- $d(A, B) \leq d(A, C) + d(B, C)$ (disuguaglianza triangolare)

dove A e B sono elementi di un insieme X

$d : X \times X \rightarrow \mathbb{R}$ è una funzione

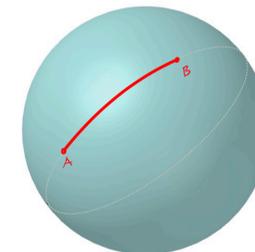
definizione dovuta a **M. Fréchet** (tesi di Dottorato, 1906)

Sulla distanza

LA DEFINIZIONE DI DISTANZA

X non è necessariamente \mathbb{R}^2

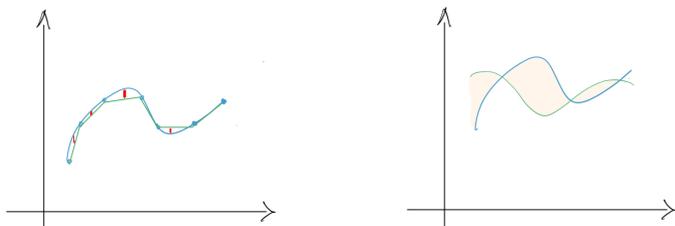
Se X è la **sfera** in \mathbb{R}^3



$d(A, B)$ è lunghezza dell'arco (più corto) AB sul cerchio massimo passante per A e B.

X non è necessariamente \mathbb{R}^2

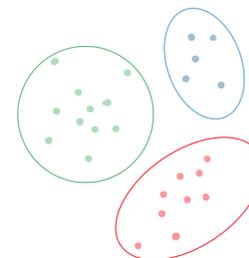
Se X è un **insieme di funzioni**



- Sotto opportune ipotesi, si può valutare la distanza tra $f, g \in X$.
- Problemi di approssimazione, stima dell'errore di una previsione...

X non è necessariamente \mathbb{R}^2

Se $X = \mathbb{R}^n$ è un **insieme di dati**

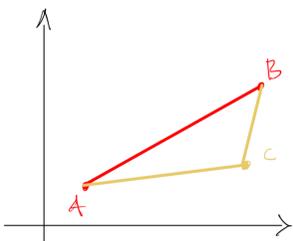


- Problemi di organizzazione dati, similarità...

La disuguaglianza triangolare

$$d(A, B) \leq d(A, C) + d(B, C)$$

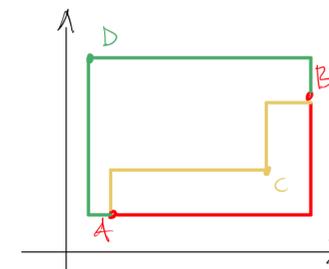
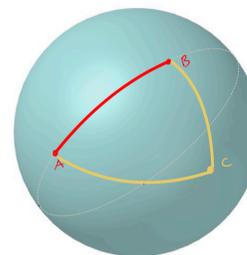
evidenza che la distanza tra due punti A e B è la **lunghezza del percorso più breve**.



La disuguaglianza triangolare

$$d(A, B) \leq d(A, C) + d(B, C)$$

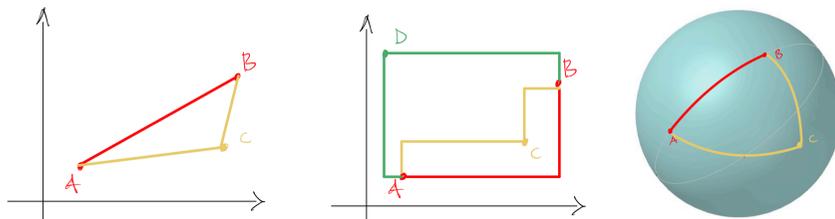
evidenza che la distanza tra due punti A e B è la **lunghezza del percorso più breve**.



LA DEFINIZIONE DI DISTANZA

È una uguaglianza se C appartiene al "segmento" AB

$$d(A, B) = d(A, C) + d(B, C)$$



COSÌ LONTANO, COSÌ VICINO!

Sabina Milella

LA GEOMETRIA DEL TASSISTA

$$X = \mathbb{R}^2 \text{ e } d = d_1$$

COSÌ LONTANO, COSÌ VICINO!

Sabina Milella

Approfondimenti - Lab

La Geometria del Tassista

COSÌ LONTANO, COSÌ VICINO!

Sabina Milella

LA GEOMETRIA DEL TASSISTA

Cosa cambia rispetto alla geometria euclidea?

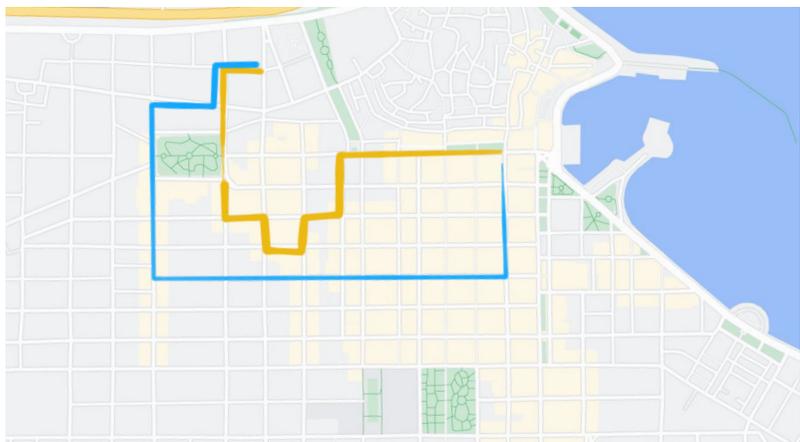
Si definisce **segmento** congiungente A e B una curva congiungente A e B di lunghezza minima $\rightarrow l = d_1(A, B)$

Quanti sono? DIPENDE

COSÌ LONTANO, COSÌ VICINO!

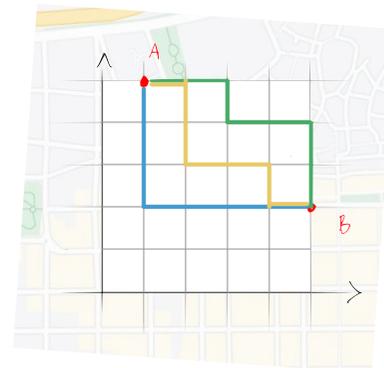
Sabina Milella

MANHATTAN VS BARI



d_1 è una "buona" definizione di distanza per Bari

MANHATTAN VS BARI



$$X = \mathbb{Z}^2$$

Esercizio

- 1) Qual è il percorso più corto che si può seguire, nel quartiere Murattiano, dalla posizione A alla posizione B?
- 2) È unico?

MANHATTAN VS BARI

- 1) I percorsi di lunghezza minima sono tutti contenuti nel rettangolo di delimitazione.
- 2) Potrebbero essere più di uno.

Se $X = \mathbb{Z}^2$ il numero dei segmenti congiungenti A e B è $\frac{(o+v)!}{o!v!}$

(dove o è il numero di tratti orizzontali e v di tratti verticali)

Se $X = \mathbb{R}^2$ ci sono infiniti segmenti congiungenti A e B

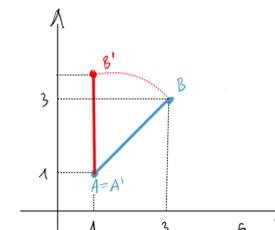
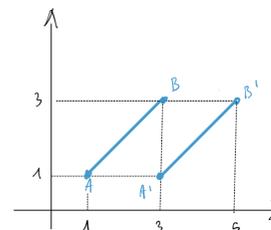
INVARIANZA PER TRASFORMAZIONI

$T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ è una **isometria** nel piano se

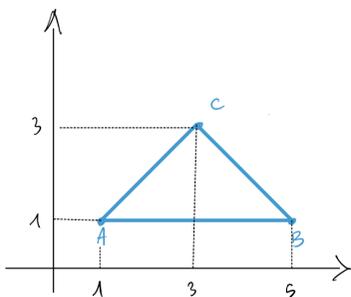
$$d(T(A), T(B)) = d(A, B)$$

d_2 è invariante per traslazioni e rotazioni

d_1 è invariante per traslazioni ma **non** per rotazioni

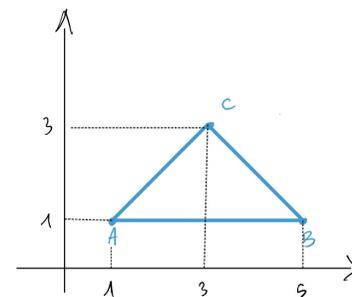


Esistono triangoli equilateri rettangoli



$$d_1(A, B) = d_1(A, C) = d_1(B, C) = 4$$

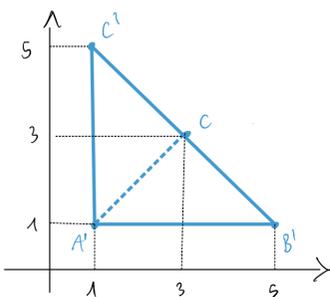
Esistono triangoli equilateri rettangoli



$$4^2 + 4^2 \neq 4^2$$

-> NON vale il Teorema di Pitagora

Non vale il primo criterio di congruenza



e allora perchè dovremmo utilizzare la distanza

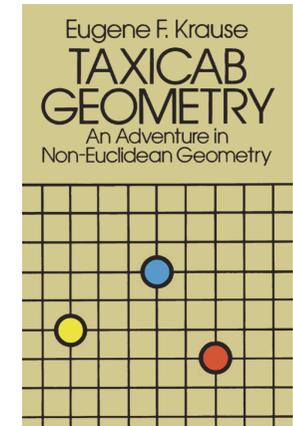
$d_1?$

- Modello migliore per configurazioni urbane.
- Maledizione della dimensionalità nell'organizzazione di dati di grandi dimensioni.
- In teoria dell'informazione, per il riconoscimento degli errori.

UN PROBLEMA

Alice and Bruno are looking for an apartment in Ideal City. Alice works as an acrobat at amusement park $A = (-3, -1)$. Bruno works as a bread taster in bakery $B = (3, 3)$. (See Fig. 4.) Being ecologically aware, they walk wherever they go. They have decided their apartment should be located so that the distance Alice has to walk to work plus the distance Bruno has to walk to work is as small as possible. Where should they look for an apartment?

TAXICAB GEOMETRY, Eugene F. Krause
Addison-Wesley Publishing Company, 1975.
Dover reprint 1986.



UN PROBLEMA

Assumeremo

- Griglia stradale in coordinate intere
- $P \in \mathbb{R}^2$ posizione dell'appartamento

Alice and Bruno are looking for an apartment in Ideal City. Alice works as an acrobat at amusement park $A = (-3, -1)$. Bruno works as a bread taster in bakery $B = (3, 3)$. (See Fig. 4.) Being ecologically aware, they walk wherever they go. They have decided their apartment should be located so that the distance Alice has to walk to work plus the distance Bruno has to walk to work is as small as possible. Where should they look for an apartment?

P tale che $d_1(P, A) + d_1(P, B)$ minima?

STRADE E ASSE DI UN SEGMENTO

Per iniziare. Ricerca di un appartamento P equidistante dai due posti di lavoro.

$$P = (x, y) \text{ tale che } d_1(P, A) = d_1(P, B)$$



$$|x + 3| + |y + 1| = |x - 3| + |y - 3|$$

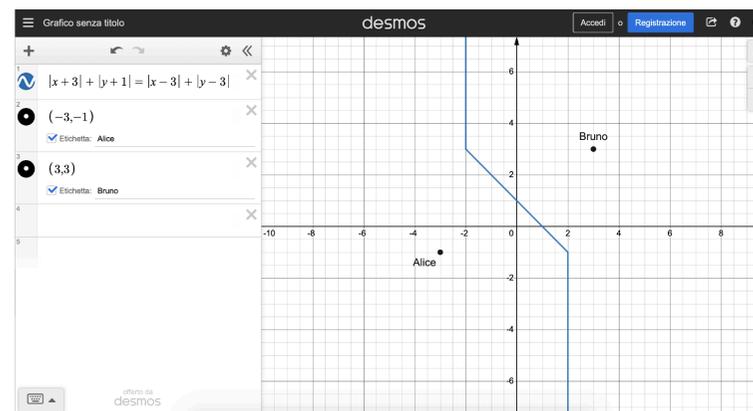
In (\mathbb{R}^2, d_2) asse "del" segmento AB .

(tralasciamo, per il momento, la richiesta somma delle distanze minima)

Esercizio 1. Disegna il luogo di punti P utilizzando Desmos.

Esercizio 2. Disegna il luogo di punti P utilizzando l'equazione della retta.

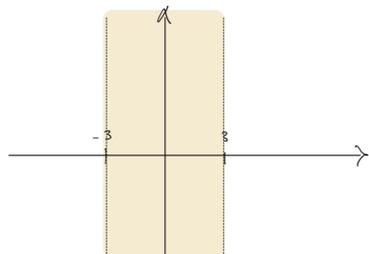
Esercizio 1. Disegna il luogo di punti P utilizzando Desmos.



<https://www.desmos.com>

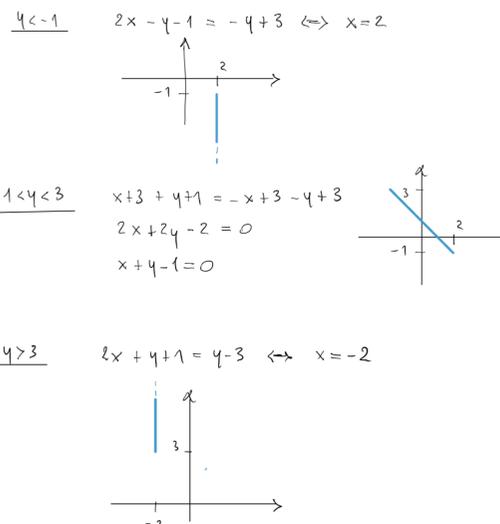
Esercizio 2. Disegna il luogo di punti P utilizzando l'equazione della retta.

$$|x+3| + |y+1| = |x-3| + |y-3|$$

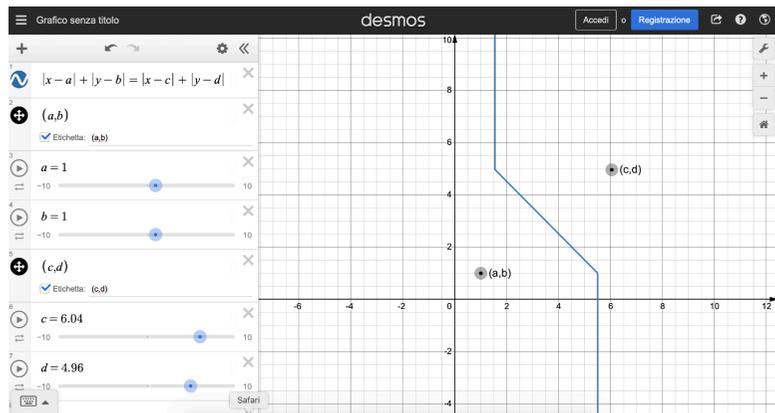


$|x| > 3$: ... NESSUNA SOLUZIONE

$|x| < 3$: $x+3 + |y+1| = -x+3 + |y-3|$
 $2x + |y+1| = |y-3|$

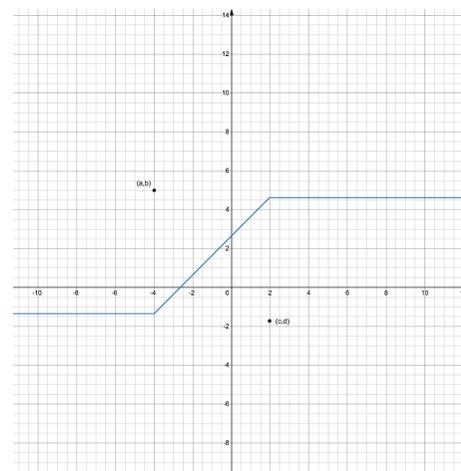


Esercizio 3. Utilizzando Desmos e le slider, disegna il luogo di punti P e descrivi cosa accade al variare delle posizioni dei punti A e B .



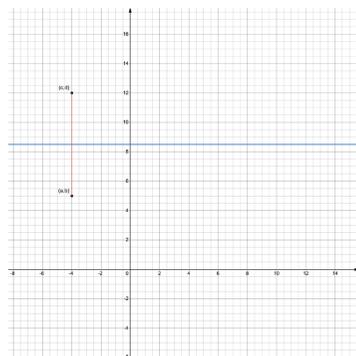
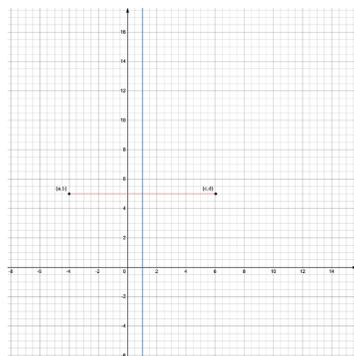
COSÌ LONTANO, COSÌ VICINO!

Sabina Milella



COSÌ LONTANO, COSÌ VICINO!

Sabina Milella



distanza euclidea = distanza del tassista -> asse del segmento "classica"

COSÌ LONTANO, COSÌ VICINO!

Sabina Milella

Caso particolare. Il problema vuole che la somma delle distanze sia **minima**

$$d_1(A, P) + d_1(B, P) = d_1(A, B) = 10$$

↑
più l'equidistanza

$$d_1(A, P) = d_1(B, P) = 5$$

↑
↓

$$|x + 3| + |y + 1| = 5 \text{ e } |x - 3| + |y - 3| = 5$$

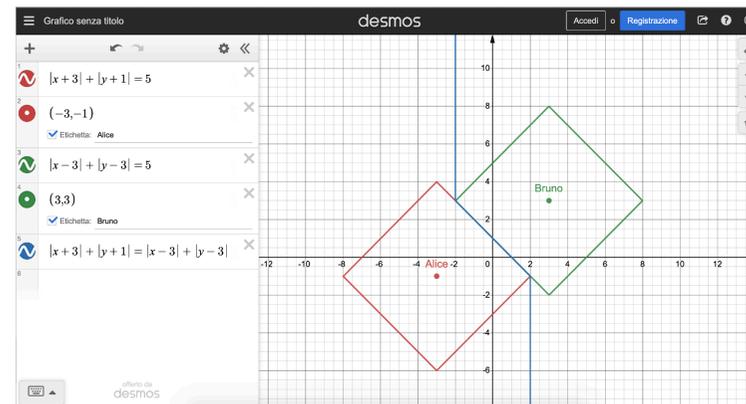
COSÌ LONTANO, COSÌ VICINO!

Sabina Milella

Esercizio 1. Disegna i luoghi di punti P utilizzando Desmos.

Esercizio 2. Disegna i luoghi di punti P utilizzando l'equazione della retta.

Esercizio 1. Disegna i luoghi di punti P utilizzando Desmos.



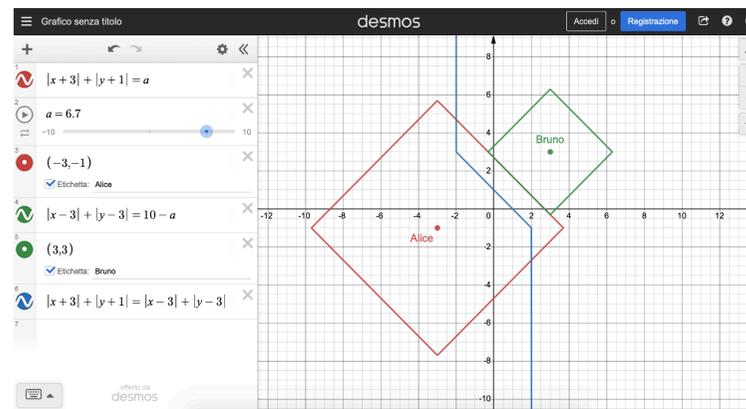
(Eliminando l'equidistanza)

Esercizio 2. Alice è più veloce ed allenata e vuole camminare di più.

Discuti graficamente il problema, utilizzando Desmos e le slider.

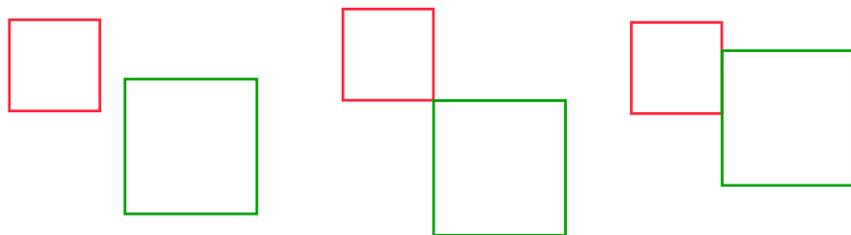
Esercizio 2. Alice è più veloce ed allenata e vuole camminare di più.

Discuti graficamente il problema, utilizzando Desmos e le slider.



SULLE CIRCONFERENZE

Due circonferenze possono avere anche più di due punti in comune.



SULLE ELLISSI

Alice and Bruno are looking for an apartment in Ideal City. Alice works as an acrobat at amusement park $A = (-3, -1)$. Bruno works as a bread taster in bakery $B = (3, 3)$. (See Fig. 4.) Being ecologically aware, they walk wherever they go. They have decided their apartment should be located so that the distance Alice has to walk to work plus the distance Bruno has to walk to work is as small as possible. Where should they look for an apartment?

Esercizio. Scrivi l'equazione del luogo dei punti P e rappresentalo graficamente utilizzando Desmos.

SULLE ELLISSI

$P = (x, y)$ tale che $d_1(P, A) + d_1(P, B) = 10$



$|x + 3| + |y + 1| + |x - 3| + |y - 3| = 10$

Equazione dell'**ellisse** di fuochi $(-3, -1)$ e $(3,3)$

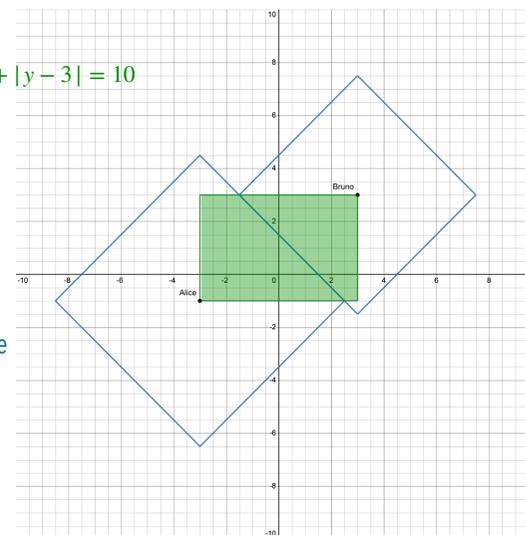
SULLE ELLISSI

$|x + 3| + |y + 1| + |x - 3| + |y - 3| = 10$

$|x + 3| + |y + 1| = a$

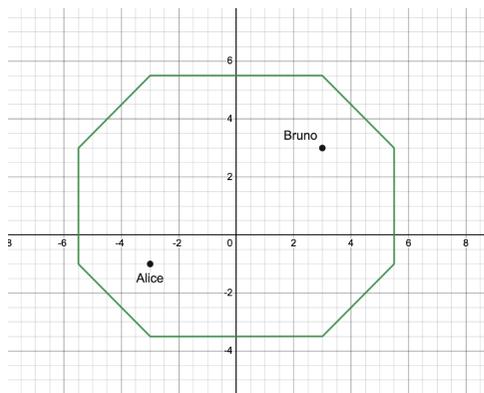
$|x - 3| + |y - 3| = 10 - a$

In (\mathbb{R}^2, d_2) , l'ellisse degenera è il segmento AB .



SULLE ELLISSI

Se la somma delle distanze è maggiore di 10, l'ellisse può assumere diverse forme.



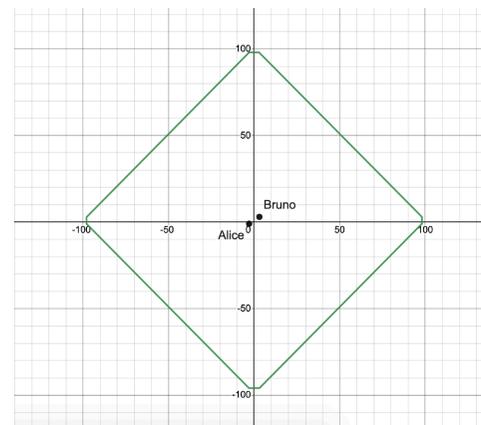
$$|x + 3| + |y + 1| + |x - 3| + |y - 3| = 15$$

COSÌ LONTANO, COSÌ VICINO!

Sabina Milella

SULLE ELLISSI

Se la somma delle distanze è maggiore di 10, l'ellisse può assumere diverse forme.



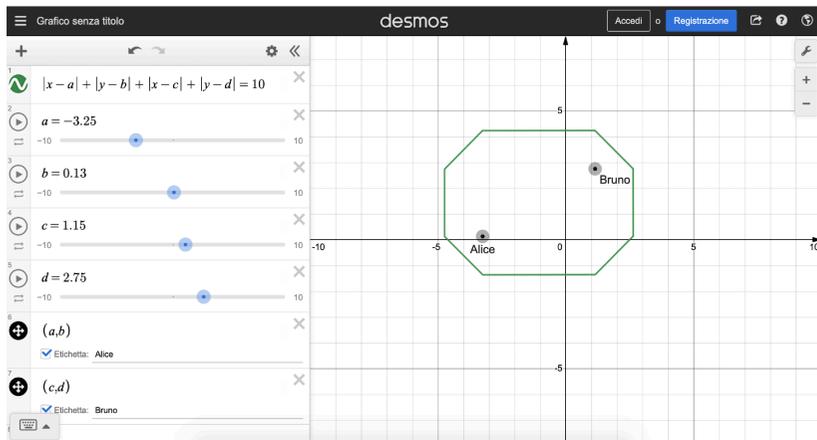
$$|x + 3| + |y + 1| + |x - 3| + |y - 3| = 200$$

COSÌ LONTANO, COSÌ VICINO!

Sabina Milella

SULLE ELLISSI

e al variare dei fuochi...

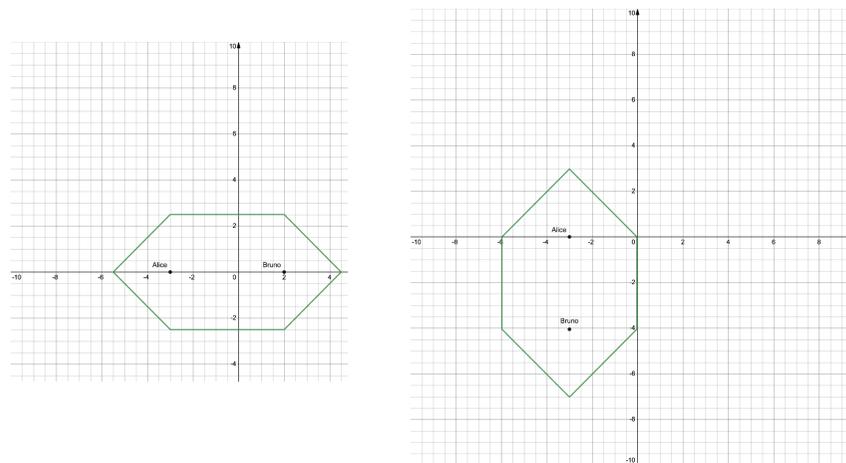


COSÌ LONTANO, COSÌ VICINO!

Sabina Milella

SULLE ELLISSI

e al variare dei fuochi...



COSÌ LONTANO, COSÌ VICINO!

Sabina Milella

GRAZIE!

sabina.milella@uniba.it

COSÌ LONTANO, COSÌ VICINO!

Sabina Milella